

## Richtiges Arbeiten mit dem Spielprotokoll

Andreas Warter (BSLW-Ostbayern)

Zusätzliche Hinweise von den Staffelleitern (Spieleitende Stelle), Schiedsrichtern und Vereinen erfordern geringfügige Änderungen bzw. Ergänzungen für die Arbeit mit dem Spielberichtsbogen. **(fett markiert)**

Unvollständig oder falsch ausgefüllte Bögen bringen weiterhin zusätzliche Arbeit.

Bei Rechtsstreitigkeiten oder Schadensersatzforderungen kann ein fehlerhafter Bogen den ordnungsgemäßen Ablauf des Verfahrens erschweren oder unmöglich machen.

**Das Spielprotokoll ist ein Dokument, es ist die Urkunde des Spieles.**

Ich möchte noch einmal darauf verweisen, dass gemäß Regel 17:10 nur die Schiedsrichter (SR) für das ordnungsgemäße Ausfüllen des Spielprotokolls verantwortlich sind. Es sei denn, unter Punkt 52 steht, dass der Mannschaftsverantwortliche (MV) oder der Sekretär nicht in der Lage waren, das Protokoll ordentlich auszufüllen bzw. zu führen. In der Schiedsrichterordnung des BHV sind im § 17 ebenfalls die Aufgaben der Schiedsrichter dazu festgelegt. Sollte durch den Sekretär der Spielberichtsbogen falsch oder unvollständig ausgefüllt worden sein, hat der Schiedsrichter eine Korrektur vorzunehmen. Diese Korrektur ist auf dem Bogen zu vermerken.

### Hinweise zum Umgang mit dem Spielberichtsbogen

01. Der durch die Mannschaften (verantwortlich: Heimmannschaft, oder Ausrichter) vollständig ausgefüllte Spielberichtsbogen mit den Angaben:
  - Art des Spieles (Meisterschafts-, Pokal-, Freundschafts-Spiel) zutreffendes unterstreichen
  - Spielnummer
  - Männer / Frauen / männl. / weibl. Jgd. A B C D E zutreffendes unterstreichen
  - Spieltag und Spielbeginn
  - Spielklasse
  - Spielort
  - Staffel
  - Hallennummer
  - Name des Heimvereins
  - Name des Gastvereins
  - Rückennummer, Vor- und Nachname (kompl. ausschreiben), Geburtsdatum der Spieler

- Vor- und Nachnamen (kompl. ausschreiben) des Mannschaftsverantwortlichen und der Offiziellen ist vor Spielbeginn (20 Min), zusammen mit den Spielerpässen, den Schiedsrichtern zur Kontrolle vorzulegen.

02. Ein Streichen von eingetragenen Spielern ist bis zum Spielbeginn zulässig. Nach dem Anpfiff ist nur noch ein Ergänzen auf 14 Spieler möglich.
03. Vor Spielbeginn und nach der Kontrolle der Spielerausweise sowie dem Vergleich der Eintragungen in der Spielerliste mit den Spielerausweisen, haben die Schiedsrichter im Bogen folgende Angaben einzutragen:
  - festgestellte Mängel Spielfeldaufbau
  - festgestellte Mängel Spielkleidung
  - festgestellte Mängel Spielerausweiskontrolle
  - festgestellte Mängel Spielgerät
  - fehlende Spielerausweise
  - Anzahl der Ordner.
04. Vor dem Anpfiff vervollständigen ZN/ S den Bogen mit den hinzukommenden Angaben:
  - Name, Anschrift, Verein, Telefon des Zeitnehmers
  - Name, Anschrift, Verein, Telefon des Sekretärs
05. Während des Spieles trägt nur ZN/ S folgende Angaben ein:
  - Name, Rückennummer und Geburtsdatum ergänzender Spieler
  - Torfolge
  - Strichliste der Torerfolge des einzelnen Spielers
  - links – Feldtore**
  - rechts – Siebenmetertore**
  - Anzahl der 7-Meter, mit Kennzeichnung bei Torerfolg
  - Verwarnung, Hinausstellung, Disqualifikation, Ausschluss
  - Auszeit
06. Nach dem Abpfiff erfolgt die Kontrolle der Vollständigkeit und Richtigkeit der Eintragungen des Kampfgerichts durch die Schiedsrichter.
07. Vollständiges Ausfüllen des Bogens durch die Schiedsrichter mit nachfolgenden Angaben:
  - 7.1. tatsächliche Zeiten von Spielbeginn und -ende
  - 7.2. Sieger oder Unentschieden

- 7.3. Spielergebnis und Halbzeitstand (gemäß Spielpaarung)
- 7.4. Pausenzeit
- 7.5. Begründung bei Disqualifikationen und Ausschlüssen
- 7.6. Bericht über Vorkommnisse
- 7.7. Name, Anschrift, Verein, Telefonnummer der Schiedsrichter
- 7.8. Abrechnung der Schiedsrichterkosten.

08. Ein Offizieller der beteiligten Mannschaften hat bis zu 30 Minuten nach Spielende das Recht, einen Einspruch geltend zu machen.
09. Im Beisein eines Offiziellen der beteiligten Mannschaften tragen die Schiedsrichter evtl. Verletzungen, oder Einsprüche ein. Danach hat die Unterschriftsleistung der Offiziellen zu erfolgen (ebenfalls bis spätestens 30 Minuten nach Spielende). Sollte die Unterschrift verweigert werden, ist dies durch die Schiedsrichter auf dem Bogen zu vermerken.
10. Der vollständig ausgefüllte Spielberichtsbogen ist durch die SR wie folgt zu verteilen: (siehe Randleiste)
  - Original an den Staffelleiter (dazu ist der durch die Heimmannschaft, oder Ausrichter zur Verfügung zu stellende, frankierte Briefumschlag zu nutzen); Absendung spätestens einen Tag nach Spieldaustragung
  - 1. Durchschlag an den Schiedsrichteransetzer (dazu ist der durch die Heimmannschaft, oder Ausrichter zur Verfügung zu stellende, frankierte Briefumschlag zu nutzen); Absendung spätestens 1 Tag nach Spieldaustragung
  - 2. Durchschlag für die Schiedsrichter
  - 3. und 4. Durchschlag an die beteiligten Mannschaften

*Auf den beiden folgenden Seiten ist das Spielprotokoll mit nummerierten Kennzeichnungen abgedruckt.*

*Auf der darauf folgenden Seite werden die entsprechenden Kennzeichnungen erläutert und so Hinweise zum korrekten Ausfüllen des Spielprotokolls gegeben.*





01. Nur unterstreichen, wenn Spiele in der Regionalliga ausgetragen werden.
02. Nur unterstreichen, wenn Spiele im BHV ausgetragen werden. Bayernliga, Verbandsliga und soweit diese Protokolle Verwendung finden, auch im Bezirk und Kreis.
03. Vom Heimverein auszufüllen. Wenn nicht, spielleitende Stelle eintragen. Siehe Ansetzung, bzw. Ausschreibung.
04. Nicht ausfüllen! Hier trägt der Staffelleiter (Spielleiter) ein, wann er das Protokoll erhalten hat.
05. Durchstreichen, was nicht stattfindet.
06. Spiel-Nummer eintragen !!!
07. Nr. der Sporthalle eintragen.
08. Durchstreichen, was nicht stattfindet.
09. Spielort eintragen.
10. Spielklasse eintragen.
11. Staffel eintragen. (Wenn nur eine Staffel, dann Schrägstrich)
12. Datum des Spieltages eintragen. (Tag, Monat, Jahr)
13. Uhrzeit des angesetzten Spielanfanges eintragen. (Stunde, Minute)
14. Heimverein eintragen.
15. Gastverein eintragen.
16. Gesamtzahl der gegebenen 7-M. im Spiel.
17. Anzahl der zum Torerfolg geführten 7-M.
18. Trikot-Nummer des bei 19 genannten Spielers -in eintragen.
19. **Vorname und Name** der Spieler/innen in Druckschrift (lesbar) u. komplett eintragen (s. Pkt. 27).
20. Geburtsdatum der bei 19 Genannten eintragen. (Die Eintragungen bei 18-20 und 26/27 nimmt der MV der Heimmannschaft oder die Person, die die Aufgaben des MV wahrnimmt vor dem Spiel vor. Er/Sie unterschreibt bei 26 für die Richtigkeit der Angaben. Während des Spiels dürfen Nachträge bei 18-20 und 27 nur auf Antrag des MV oder der Person, die die Aufgaben des MV wahrnimmt, durch den Sekretär gemacht werden.)
21. Jedes Tor ist bei dem betreffenden Torhüter mit einem Strich zu versehen. Dabei erzielte 7-Meter-Tore sind mit einem Punkt über dem Strich zu versehen. **Dabei Feldtore links und Siebenmetertore rechts eintragen)**
22. Verwarnungen nur mit der vollen Spielminute eintragen. Beispiel: 4
23. Hinausstellungszeit mit Minute und Sekunde eintragen. Beispiel: 15:45
24. Disqual. mit Minute und Sekunde eintragen. Beispiel: 56:58 (Bei einer 3. Hinausstellung muss bei 23 (Feld 3) und 24 dieselbe Zeit eingetragen werden.
25. Ausschluss mit Minute und Sekunde eintragen. Beispiel: 59:23 (Die ausführlichen Eintragungen und Begründungen für 24 und 25 erfolgen durch die SR nach dem Spiel unter 52. Die Eintragungen bei 18-25 und 27 werden während des Spieles vom Sekretär vorgenommen.)
26. Nur die Unterschrift des bei 27 eingetragenen MV (Mannschaftsverantwortlicher) oder der Person, die die Aufgaben des MV wahrnimmt.
27. Ein MV und max. 3 Offizielle mit **Vorname und Name** in Druckschrift (lesbar) eintragen.

- In Zeile 1 ist ein MV einzutragen, der nicht gleichzeitig als Spieler/in eingetragen ist.  
In Zeile 2, 3 und 4 kommen untereinander die anderen Offiziellen, soweit vorhanden. Wird kein MV eingetragen - also auch keine Offiziellen -, ist ein Spieler/in zu benennen und unter 52 einzutragen, welche/r die Aufgaben des MV wahrnimmt. Möchte der MV als Spieler mitwirken, soweit unter 18 - 20 noch Platz ist, so ist wie folgt zu verfahren:
1. Ein Offizieller ist zu benennen und unter 52 (mit Angabe der Spielzeit) durch den Sekretär einzutragen, welcher die Aufgaben des MV übernimmt. Ist kein Offizieller da, wird ein/e Spieler/in benannt und durch den Sekretär eingetragen. (Siehe oben) Gleichzeitig wird unter 52 durch den Sekretär eingetragen, dass der MV als Spieler (mit Angabe der Spielzeit) mitwirkt.
  2. Der bisherige MV wird unter 18-20 vom Sekretär eingetragen, nachdem er seinen Spielausweis vorgelegt hat und erhält dann vom Sekretär die Teilnahmeberechtigung).
28. Hier ist wie bei 18 - 20 + Erläuterung und 26/27 Erläuterung zu verfahren. (Gastmannschaft)
  29. Torfolge der 1. Halbzeit eintragen.
  30. Torfolge der 2. Halbzeit eintragen.
  31. Genommene Auszeit 1. Halbzeit (Gespielte Zeit in Minuten und Sekunden) eintragen.
  32. Genommene Auszeit 2. Halbzeit (Gespielte Zeit in Min. und Sek.) eintragen. (Wurde keine Auszeit genommen, ist das entsprechende Feld mit einem Querstrich zu versehen.)
  33. Team-Zeitstrafe Heim (gespielte Zeit in Minuten und Sekunden) eintragen.
  34. Team-Zeitstrafe Gast (gespielte Zeit in Min. und Sek.) eintragen.
  35. Halbeiztergebnis eintragen.
  36. Endergebnis eintragen.
  37. Hier trägt der Teilnehmer seine persönlichen Daten ein. (Name und Vorname, Straße und Hausnummer, PLZ und Wohnort, Verein, Tel.)
  38. wie 37 nur für den Sekretär.
  39. Ankreuzen ob der Spielfeldaufbau in Ordnung war oder nicht. (Wenn es Mängel gab, dann kann der Spielfeldaufbau auch nicht i.O. sein. Unter 52 detailliert eintragen, welche Mängel und ob sich diese beseitigen lassen oder nicht).
  40. Ankreuzen, ob die Bälle in Ordnung waren oder nicht. Erläuterung wie 39 in Klammern.
  41. Hier die Anzahl der Ordner eintragen, die vom MV der Heimmannschaft genannt wird.
  42. Ankreuzen, ob die Spielkleidung in Ordnung war oder nicht. Erläut. wie 39 in Klammern.
  43. Ankreuzen, ob die Spielausweiskontrolle in Ordnung war oder nicht. Wenn Spielausweise fehlen, kann die Kontrolle auch nicht in Ordnung sein. Unter 44 werden fehlende Spielausweise eingetragen. Unter 52 weitere Mängel.
  44. Eintragen der fehlenden Spielausweise. Wenn Platz nicht reicht, unter 52 eintragen. **(Mannschaft A/B Max Xaver geb. 10.01.60 Eigenhändige Unterschrift) – bei Jugendlichen unter 18 Jahren muss zusätzlich der MVA mit Unterschreiben.**
  45. Eintragen der Uhrzeit des tatsächlichen Spielbeginns. (Stunde, Minute)

46. Eintragen der Uhrzeit der Pause von - (Stunde, Minute)
47. Eintragen der Uhrzeit der Pause bis - (Stunde, Minute)
48. Eintragen der Uhrzeit des tatsächlichen Spielschlusses. (Stunde, Minute)
49. Eintragen des Siegers. Bei einem Unentschieden hier „Unentschieden“ eingetragen.
50. Eintragen des Endergebnisses. (Das Ergebnis wird so eingetragen wie die Ansetzung lautete). Beispiel: Team A - Team B 21:27, dann steht in diesem Feld auch 21:27.
51. Eintragen des Halbeiztergebnisses.
52. Hier werden alle Besonderheiten des Spieles durch SR eingetragen, immer mit Spielzeit und Spielstand.
  - **Ergebnis Ausweiskontrolle ZN/S**
  - Jede Disqualifikation, mit Begründung; - von Feld 24; außer nach 16:6 f (3x2 Min),
  - Jeder Ausschluss mit Begründung; - von Feld 25;
  - Probleme beim MV; - von Feld 26/27
  - Spieler nimmt die Aufgaben des MV wahr;
  - MV wird Spieler;
  - Offizieller übernimmt die Aufgaben des MV;
  - Mängel bei 39 - 43;
  - Platz bei 44 reicht nicht aus;
  - Besonderheiten wie Ausfall der elektronischen Zeitmessanlage oder des Lichtes, Probleme mit dem Zeitnehmer und dem Sekretär, Zuschauerausschreitungen, Nichtantreten von SR, Vorkommnisse unmittelbar nach Spielende bis zur Unterschriftsleistung.
  - Es ist zusätzlich der Name der Spielaufsicht/Technischer Delegierter (falls vorhanden) aufzuführen.
  - **Angabe von Verletzungen, da gesonderte Zeilen weggefallen sind**
  - **Angabe zur Benutzung von Harz/Haftmitteln**
53. Hier wird durchgestrichen was nicht zutrifft.
  - Möglichkeit 1: Einspruch wird angekündigt: ja / nein Verein: HC XY
  - Möglichkeit 2: Einspruch wird angekündigt: ja / nein Verein: Entfällt
54. Hier trägt der SR wortwörtlich die vom MV der Einspruch einlegenden Mannschaft genannte Begründung ein.
55. Hier trägt der SR die vom MV der jeweiligen Mannschaft genannten Verletzungen ein. Werden keine Verletzungen gemeldet, dann wird hier - Keine gemeldet - eingetragen. (Es werden keine Diagnosen vorgenommen - Verstauchung, Zerrung, Bruch, sondern es wird nur der Ort der Verletzung angegeben.) Beispiel: Nr. 8 HC XY rechter Unterarm
56. Persönliche Angaben und Spesenabrechnung des erstgenannten SR. (Muss identisch sein mit den Angaben auf dem Bogen – Abrechnung der Schiedsrichterkosten beim Verein)
57. Persönliche Angaben und Spesenabrechnung des zweitgenannten SR. Erläuterungen wie 56.
58. Unterschrift des erstgenannten SR.
59. Unterschrift des zweitgenannten SR.
60. Unterschrift des MV der Heimmannschaft, oder eines Offiziellen.
61. Unterschrift des MV der Gastmannschaft, oder eines Offiziellen.

(Stand: 01.08.2007)

# Formulierungsvorschläge für Disqualifikation und Ausschluss unter Punkt 52

## 1. Besondere Vorkommnisse

- Der Spieler mit der Nummer 7 (Franz Knallkopf) vom HC Wurfstark benutzte Harz (Spielstand und Spielzeit eintragen).
- Ausfall der öffentlichen Zeitmessaanlage, Fehler konnte nicht behoben werden. (Spielstand und Spielzeit eintragen).

## 2. Disqualifikation wegen wiederholter Unsportlichkeit im Auswechselraum

In der 36. Spielminute (Spielstand 14:12) reklamierte Gästetrainer "Sehnichts" zum wiederholten Mal lautstark, diesmal mit den Worten: "Das war doch Stürmerfoul!" Er betrat dabei auch das Spielfeld.

## 3. Disqualifikation wegen gesundheitsgefährdender Aktion

In der 20. Spielminute, beim Spielstand von 9:13, wurde der Spieler Nr. 6 (Max Schläger) vom TV XY gemäß Regel 8:5 disqualifiziert, weil er seinen im Sprung befindlichen Gegenspieler am Wurfarm riss, ohne erkennbare Absicht den Ball spielen zu wollen.

## 4. Disqualifikation wegen grob unsportlichem Verhalten

Der Spieler mit der Nr. 9 (Anton Großmaul) vom Heimverein sagte in der 46. Spielminute beim Spielstand von 12:16 zu mir: „Du Penner!“ Ich fühlte mich beleidigt. Es erfolgte eine Disqualifikation – Pässeinzug wegen SR-Beleidigung.

## 5. Disqualifikation wegen Tätlichkeit außerhalb der Spielzeit (vor dem Spiel oder während eines 7-Meter-Werfens)

Während des 7-Meter-Werfens Spielstand: 36:35 (Vor dem Spiel -) warf der Torwart mit der Nummer 1 vom Heimverein (Gustav Dummerjahn) dem Spieler mit der Nummer 5 vom Gastverein (Max Unschuldig) den Ball mit voller Wucht ins Gesicht. Er wurde daraufhin disqualifiziert.

## 6. Disqualifikation wegen Tätlichkeit eines Mannschaftsverantwortlichen

Der Trainer des Gastvereines (Bruno Unfehlbar) schlug den Spieler mit der Nummer 99 seiner Mannschaft nach erfolgter Auswechslung im Auswechselraum mehrmals ins Gesicht. Er wurde daraufhin disqualifiziert (Spielstand: 16:24 – Spielzeit: 38:55).

## 7. Ausschluss eines Spielers

Nr. 10 vom HC Haudrauf (Bruno Stoß) schlug mit der flachen Hand seinen Gegenspieler Nr. 18, der keinen Ball führte, genau ins Gesicht (Ohrfeige) - (58. Spielminute, Spielstand 22:22). Nummer 10 wurde wegen Tätlichkeit ausgeschlossen – Pässeinzug.